



Dynamic Host Configuration Protocol

2 problèmes de gestion avec IP

- La Gestion des adresses IP
 - Les adresses IP doivent être unique
 - Nécessité d'une liste d'ordinateurs avec leurs adresses IP respectives
- La Gestion des principaux paramètres IP
 - Masques de sous-réseaux
 - Adresses IP du gateway
 - Serveurs DNS

DHCP ? (1)

- Dynamic Host Configuration Protocol
- Extension du protocole BOOTP
- Bâti sur un modèle client-serveur utilisant UDP
- Composé de deux parties :
 - Un protocole
 - Un mécanisme de création d'adresses

DHCP ? (2)

- Permet :
 - Allocation dynamique des adresses IP et des noms d'hôte.
 - Utilisation automatique de la plupart des paramètres de réseau.
 - Maintenance des adresses IP en cours grâce au concept de « bail d'adresses IP ».
 - Aide à la récupération de paramètres de réseau valides sur un système déplacé d'un réseau géré par DHCP à un autre.

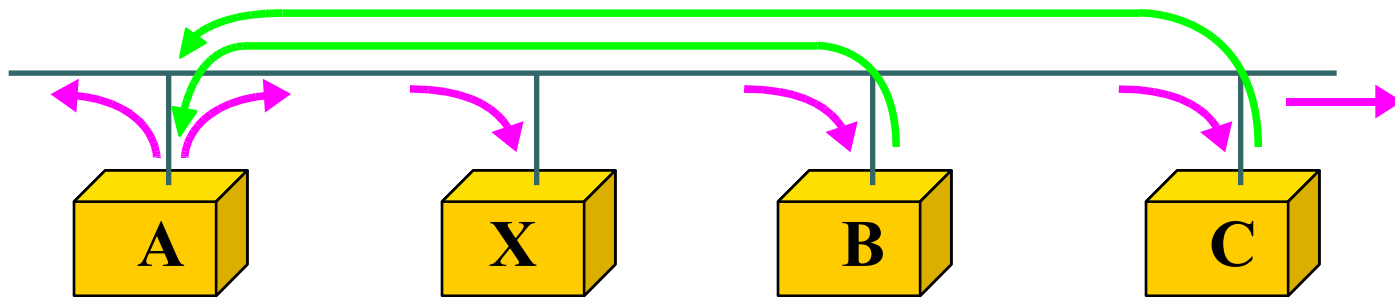


Dynamic Host Configuration Protocol

D'autres mécanismes

RARP

- Inverse de Adress Resolution Protocol
- But : Obtenir une @IP à partir d'une @MAC
- Nécessité d'une liste de couples : @MAC/@IP



- Pour connaître son @IP, A diffuse sur le réseau, une requête RARP
- Les Serveurs RARP (B et C) répondent à la requête.

Inconvénients de RARP

- Opère à un niveau très bas
 - Difficile de programmer un tel service
- Réponse RARP ne contient qu'une petite quantité d'informations (une adresse IP)
 - Impossible de faire de la configuration automatique

BootStrap Protocol (BOOTP)

- Protocole d'amorçage
- Défini par les RFCs :
 - RFC951 Bootpstrap Protocol
 - RFC1542 Clarifications and Extensions for Bootp
- Basé sur IP/UDP.
- Permet aux clients sans disque de démarrer et de se configurer automatiquement

Caractéristiques de BOOTP

- Adresse IP attribuée jusqu'à la déconnection du client
 - Temps d'attribution non paramétrable
- Nécessité pour le serveur de connaître l'@MAC du client pour être autorisé à lui répondre et disposer de ses paramètres IP
- Renseignement **manuel** d'une table faisant correspondre à chaque client son @MAC et les paramètres IP associés

Fonctionnement de BOOTP

- Le client émet par broadcast une trame de requête Bootp, contenant son adresse MAC pour obtenir sa configuration IP
- Le serveur du réseau reçoit ce broadcast; si l'@MAC du client est présente dans sa table Bootp, il envoie alors une réponse contenant les paramètres de configuration IP du client
- Le client reçoit la trame et initialise sa configuration IP
- Le client adresse ensuite au serveur une requête de transfert TFTP afin d'obtenir un fichier de démarrage

Apport de DHCP par rapport à BOOTP

- **BOOTP:**
 - Pré-allocation manuelle d'adresses IP uniques.
- **DHCP:**
 - Allocation automatique d'adresses IP permanentes
 - Allocation dynamique d'adresses uniques réutilisables
 - Possibilités de conserver les paramètres du client après redémarrage de celui-ci



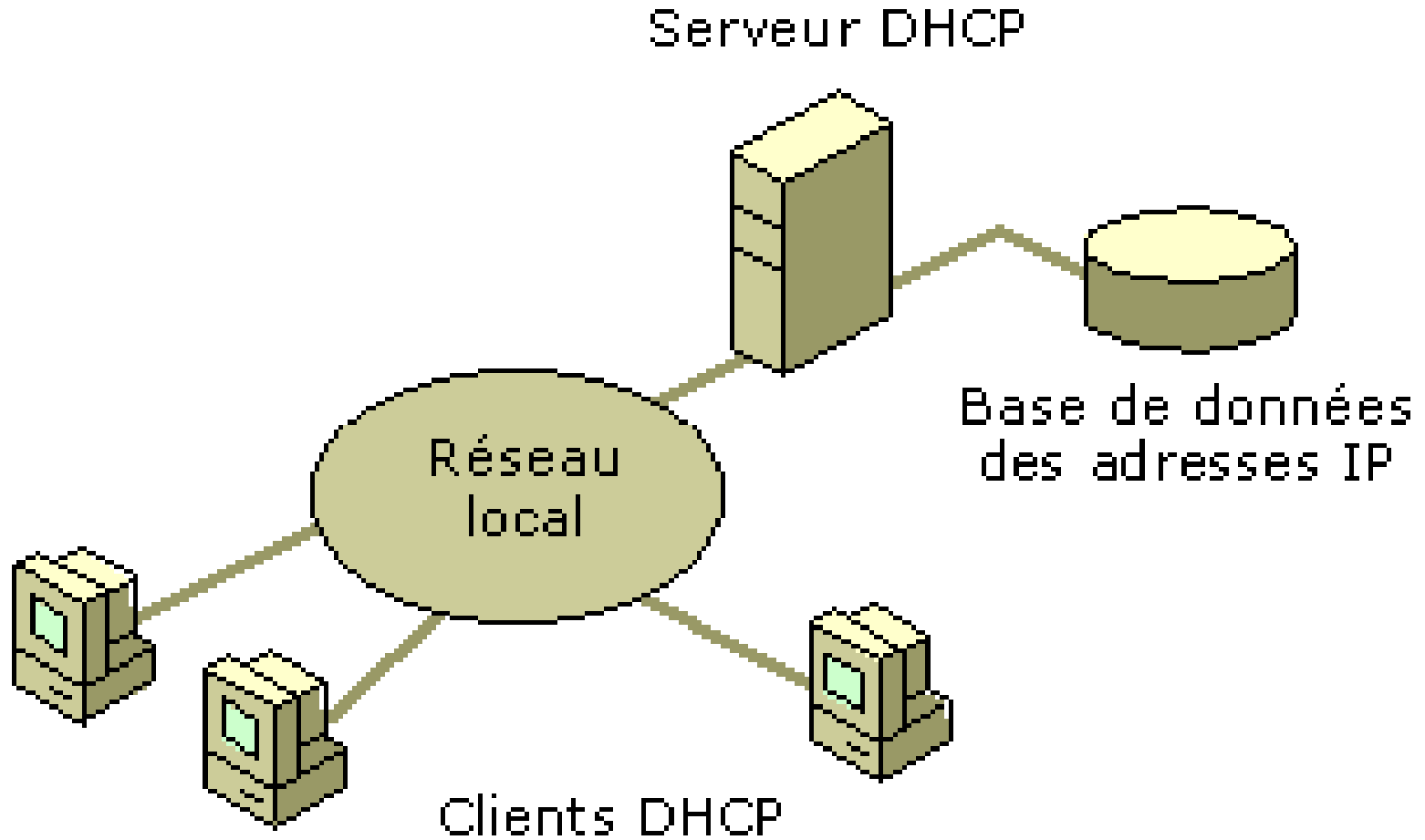
Dynamic Host Configuration Protocol

Le fonctionnement

Définition

- Dynamic Host Configuration Protocol
- Standard TCP/IP conçu pour simplifier la gestion de la configuration d'IP hôte
- Réduit la complexité et la quantité de travail de l'administrateur réseaux
- Méthode de gestion d'affectation dynamique d'adresses IP et d'autres paramètres de configuration

Schéma classique



Fonctionnement

- Modèle client-serveur
- Le client :
 - Vient de démarrer et réclame sa configuration.
- Le serveur :
 - détient la politique d'attribution des configurations IP.
 - envoie une configuration donnée pour une durée donnée, appelé bail à un client donné

Le Bail ?

- Définit par le serveur DHCP
- C'est l'intervalle de temps pendant lequel un client peut utiliser une adresse IP qui lui a été affectée
- Demande de renouvellement de l'adresse IP à
 $T1 = 1/2 * \text{Bail}$
 - Si échec du renouvellement, nouvelle demande à
 $T2 = 0.875 * \text{Bail}$
 - Si nouvelle échec, à expiration du bail, le client libère l'adresse IP attribué

Différences entre DHCP et BOOTP (1)

- ➔ **1 – Affectation de paramètre réseau:**
 - ➔ Fournir un espace de mémorisation des paramètres réseau pour les clients du sous-réseau
 - ➔ Basé sur la mémorisation (dans une base de données) d'une valeur clé pour chaque client => identifiant unique
 - ➔ Possibilité de récupération des paramètres de configuration précédemment utilisés après le redémarrage du client ou du serveur

Différences entre DHCP et BOOTP (2)

- **2 - Allocation dynamique des adresses réseaux:**
 - Utilise automatiquement une adresse qui n'est plus utilisée.
 - Adresse allouée pour une durée déterminée (ou infinie): le bail.
 - Utilité:
 - Connexion temporaire au réseau.
 - Partage d'une liste limitée d'adresses IP.



Dynamic Host Configuration Protocol

Les messages échangés

Les messages transmis

- Plusieurs types de messages DHCP transmis via UDP
- Spécifié dans l'option 'type du message DHCP' de la trame DHCP
- Comme un seul « aller-retour » n'est pas suffisant pour une configuration complète
 - Plusieurs messages sont nécessaires pour une configuration
- Le client utilise le port 68, le serveur le port 67

Les différents messages (1)

→ DHCPDISCOVER (1)

- Diffusion du client pour localiser les serveurs disponibles.
- Demande une première configuration.

→ DHCPOFFER (2)

- Du serveur au client pour répondre au DHCPDISCOVER avec les paramètres de configuration.

Les différents messages (2)

→ DHCPREQUEST (3)

- Message du client aux serveurs
- Qui demande les paramètres à un serveur et décline implicitement les offres de tous les autres,
- Qui confirme la validité des adresses précédemment alloués
- Qui étend le bail sur une adresse réseau en particulier

Les différents messages (3)

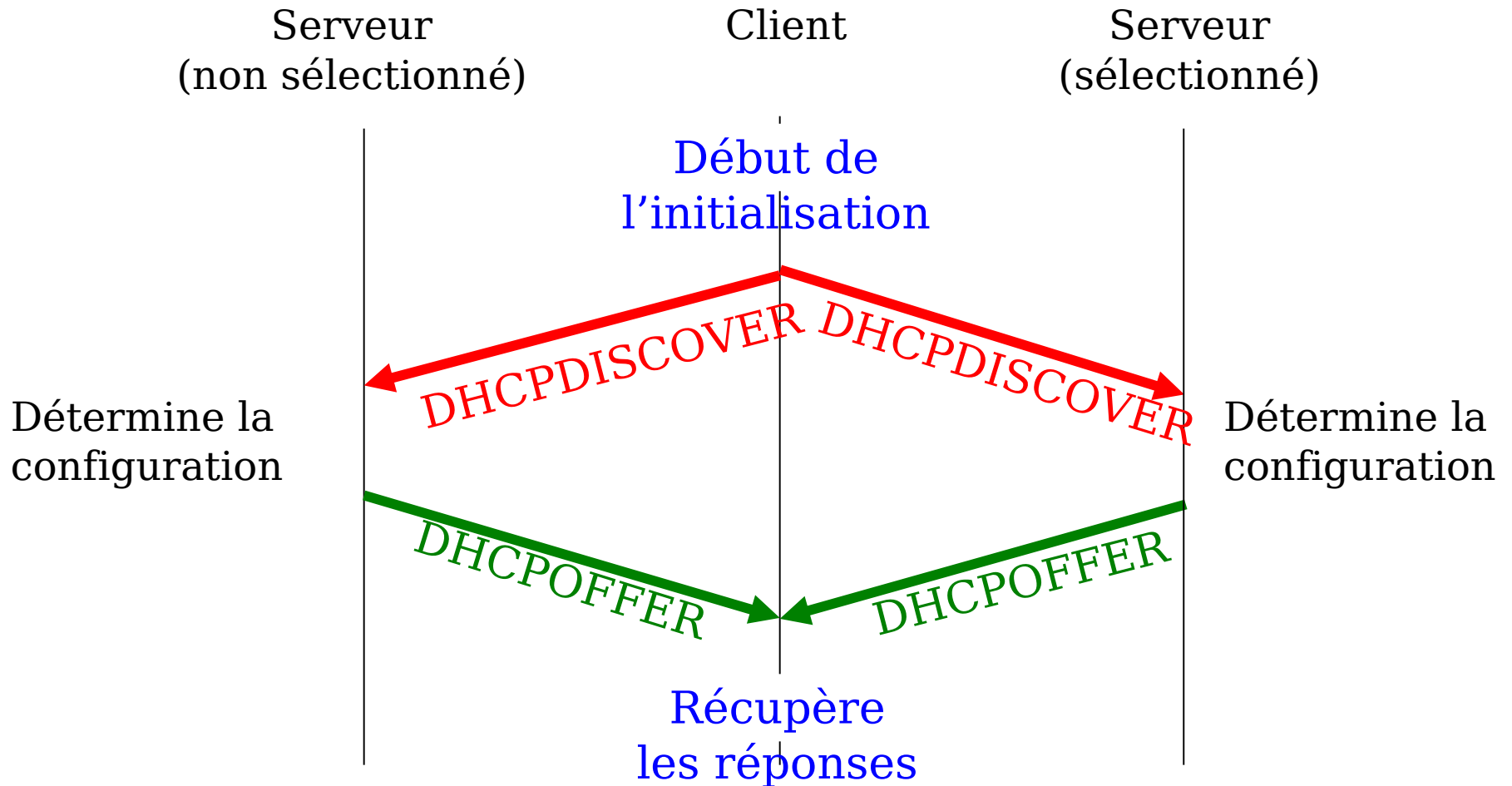
→ DHCPACK (5)

- Message du serveur au client
- Incluant les paramètres demandés dans le DHCPREQUEST.
- Incluant l'adresse IP déjà attribuée.

→ DHCPNAK (6)

- Message du serveur au client
- La notion d'un client pour les adresses réseau est incorrecte (il a changé de sous-réseau)
- Ou le bail du client a expiré.

Mécanisme d'une allocation d'adresse (1)



Les différents messages (4)

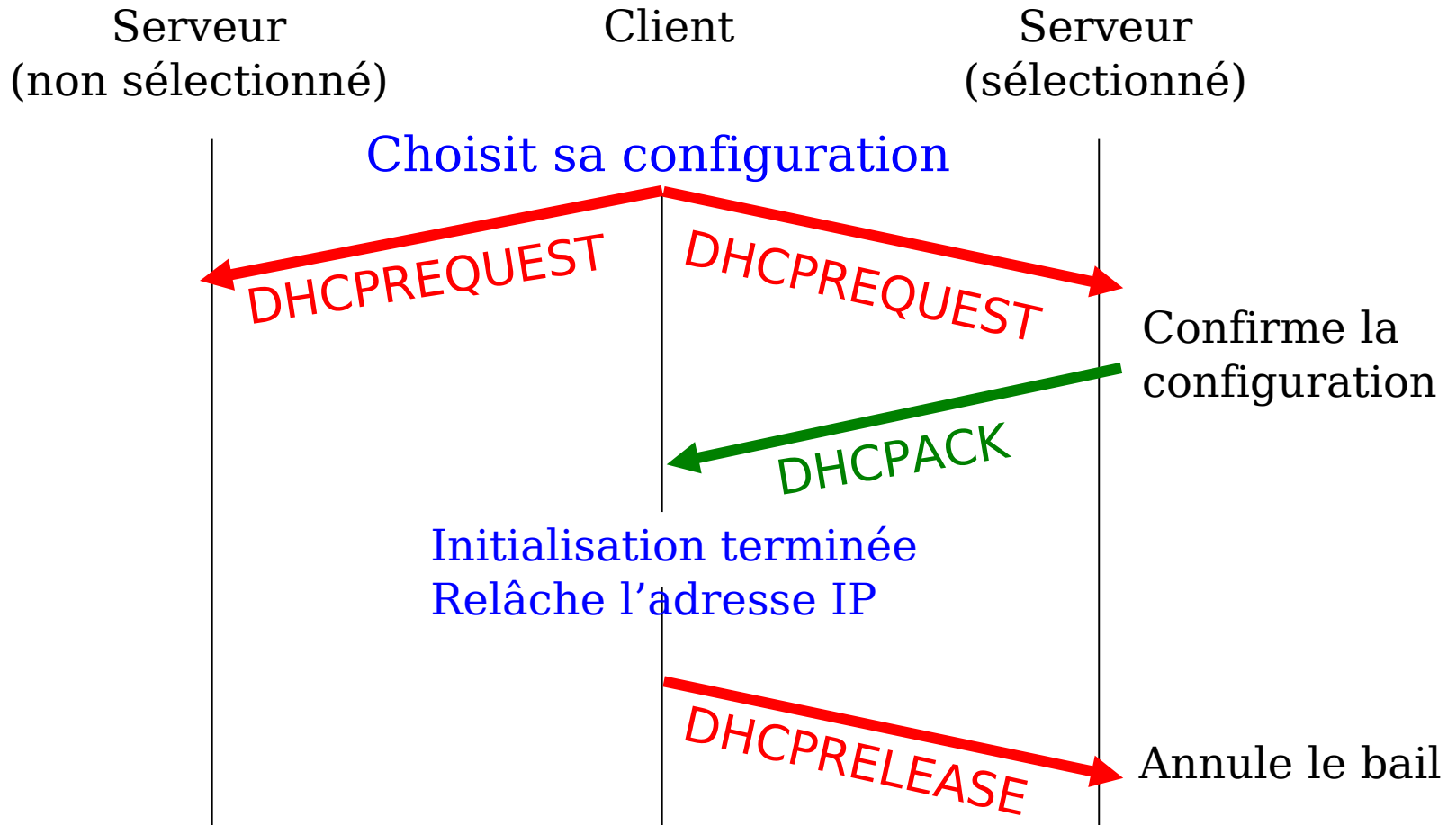
→ DHCPDECLINE (4)

- Message du client vers le serveur
- Adresse réseau déjà utilisée.

→ DHCPRELEASE (7)

- Message du client vers le serveur
- Libère l'adresse réseau
- Annule le bail.

Mécanisme d'une allocation d'adresse



Les différents messages (5)

- Si le client possède déjà une adresse réseau attribuée de manière externe, il doit compléter sa configuration:
 - **DHCPINFORM(8)**
 - Message du client vers le serveur
 - Récupère les paramètres de configuration locaux

Mécanisme d'une allocation d'adresse (3)

- **Recherche d'un serveur DHCP:**
 - Broadcast d'un message DHCPDISCOVER sur son réseau local physique.
 - Peut utiliser les options 50 et 51 qui suggèrent des valeurs pour son @IP et sa durée du bail.

Mécanisme d'une allocation d'adresse (4)

- **Détermination de la configuration:**
 - Renvoi d'un message DHCPOFFER
 - Adresse réseau valide dans un champ appelé 'yiaddr'
 - Réponse aux différentes options demandées
- **Remarque:**
 - Si le client ne reçoit pas le DHCPOFFER au bout d'un délai d'attente, il retransmet son DHCPDISCOVER

Mécanisme d'une allocation d'adresse (5)

- **Récupération et choix de la configuration:**
 - Réception d'un ou plusieurs messages DHCPOFFER d'un ou plusieurs serveurs.
 - Choix du serveur pour ses paramètres
 - Diffusion d'un message DHCPREQUEST avec:
 - Option 'identifiant serveur',
 - Possibilité d'option spécifiant les valeurs de configuration désirées.
 - Relayé grâce à l'agent de relais

Mécanisme d'une allocation d'adresse (6)

- **Confirmation ou non de la configuration:**
 - Serveurs non sélectionnés par le message DHCPREQUEST: le client décline leur offre
 - Serveur sélectionné renvoie un DHCPACK qui contient la configuration pour le client demandeur.
 - Envoie de DHCPNAK si le serveur est indisponible (ex: @IP demandée déjà allouée)

Mécanisme d'une allocation d'adresse (7)

- **Configuration ou relance:**
 - Réception de DHCPACK avec les paramètres de configuration
 - Vérification de l'adresse IP:
 - Utilisation de ARP
 - S'il constate que l'adresse est déjà utilisée, il envoie un message DHCPDECLINE au serveur
 - Le client est alors configuré.

Mécanisme d'une allocation d'adresse (8)

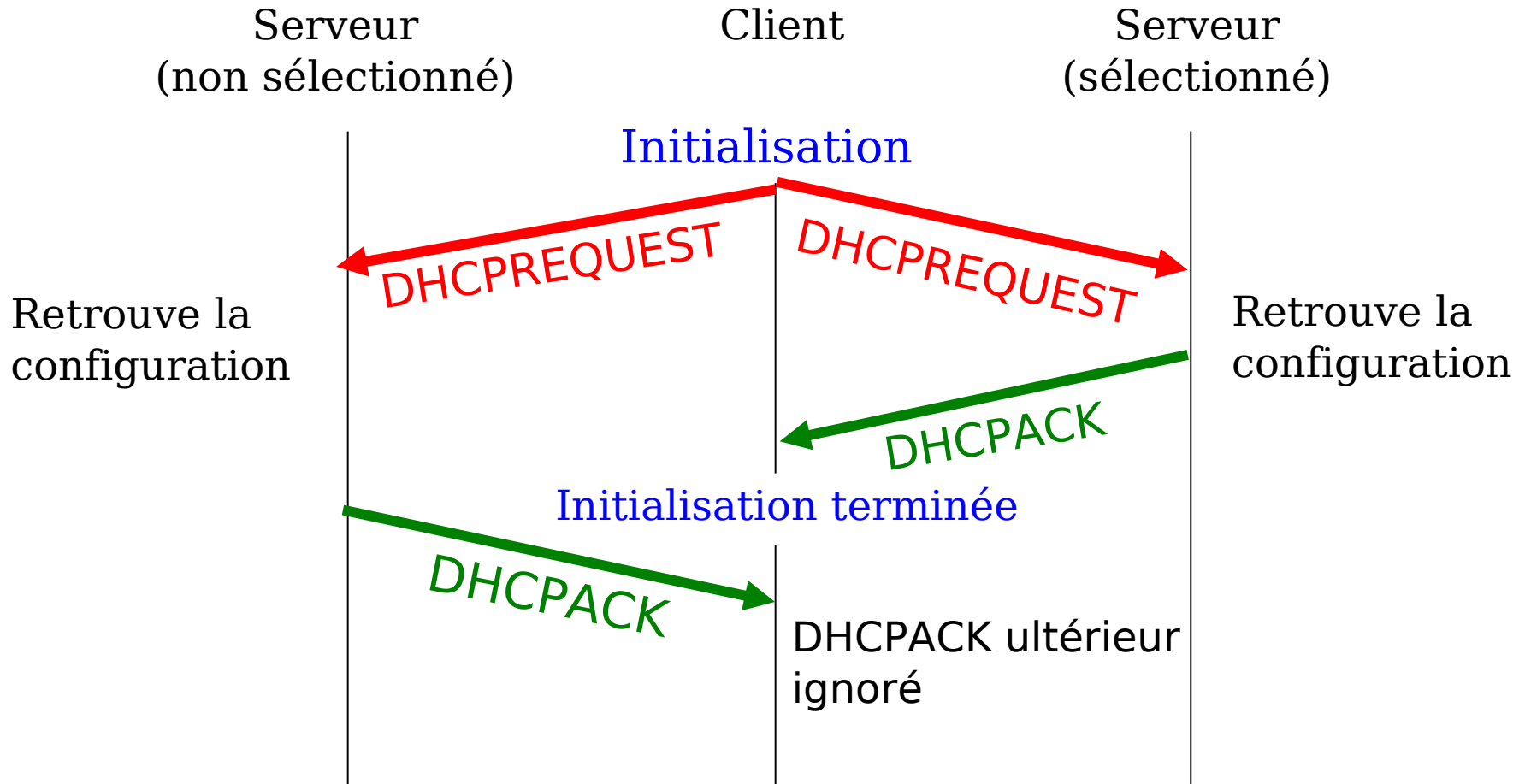
- **Configuration ou relance (suite):**
 - Réception d'un DHCPNAK,
 - le client relance la configuration.

 - Ni DHCPACK, ni DHCPNAK,
 - Il attend,
 - Il effectue un processus de retransmission de DHCPREQUEST jusqu'à 4 fois en 60 secondes.
 - Au bout d'un certain temps sans réponse, il relance l'initialisation

Mécanisme d'une allocation d'adresse (9)

- **Relâche de son adresse IP:**
 - Peut choisir de renoncer à son bail sur une adresse réseau => Envoi de DHCPRELEASE
 - Bail identifié grâce à ('identifiant client' ou 'chaddr') et l'adresse réseau
 - Mémorisation locale de son adresse réseau.
 - Le client ne renonce pas à son bail lors d'un arrêt normal

Réutilisation d'une adresse (1)



Réutilisation d'une adresse (2)

- ➔ **Demande de réutilisation d'une adresse:**
 - ➔ Diffusion d'un message DHCPREQUEST sur le sous-réseau du client avec son adresse réseau dans l'option 'adresse IP demandée'.
 - ➔ Les agents de relais transmettent le message au serveur DHCP si celui-ci n'est pas sur le même sous réseau.
 - ➔ Utilisation du même 'identifiant client'.

Réutilisation d'une adresse (3)

- Localisation de la configuration:
 - Les serveurs qui connaissent les paramètres de configuration du client lui répondent avec un DHCPACK.
 - Pas de vérification de l'adresse IP du client.
 - Diffusion du DHCPACK par un broadcast.
 - Si le client et le serveur ne sont pas sur même sous-réseau => Envoi d'un message DHCPACK à l'adresse de l'agent de relais, comme enregistré dans le champ 'giaddr'.

Réutilisation d'une adresse (4)

- **Vérification finale des paramètres:**
 - Si OK, configuration terminée.
 - Sinon doit relancer une nouvelle configuration:
 - Si @IP utilisée, le client envoie DHCPDECLINE.
 - Si réception d'un DHCPNAK
- Algorithme de retransmission si non réception de DHCPACK ou DHCPNAK.

Adresse configurée extérieurement

- Adresse réseau obtenue grâce à d'autres moyens (ex:config. manuelle)
- Utilisation d'une requête DHCPINFORM pour obtenir des paramètres de configuration locaux
- Le serveur répond:
 - Sans allouer l'adresse réseau
 - Sans inclure les durées de bail
 - Sans vérifier de lien

Comportement du serveur: Message DHCPDISCOVER (1)

- Choisit une adresse IP pour le client. Si adresse disponible : la nouvelle adresse est choisie en fonction de:
 - @ courante du client si le bail n'a pas expiré,
 - @ précédente du client,
 - @ demandée dans l'option 'adresse IP demandée'
 - Nouvelle adresse allouée à partir d'une suite d'adresses valides, et sélectionnée en fonction:
 - Du sous-réseau
 - De l'adresse de l'agent de relais.

Comportement du serveur: Message DHCPDISCOVER (2)

- Si pas d'@ disponible : Rapport à l'administrateur.
- Choisit un délai d'expiration pour le bail:
 - Pas de spécification du client, mais adresse client déjà connue => retourne le temps d'expiration défini précédemment pour cette adresse.
 - Pas de spécification du client, et adresse client inconnue => retourne le temps de bail par défaut configuré localement.
 - Spécification du client => accepte ou propose un autre délai.
- Construction du message DHCPDISCOVER

Comportement du serveur: Message DHCPREQUEST (1)

- **En réponse à un message DHCPREQUEST:**
 - Vérifie que l'adresse signalée par l'option 'identifiant serveur' est bien la sienne :
 - OUI => retourne grâce à un DHCPACK, les paramètres de configuration demandés.
 - NON => rejet silencieux.

- **En réponse à une requête d'extension de bail:**
 - Suivant la stratégie de l'administrateur réseau, le serveur peut choisir d'étendre ou non le bail.

Comportement du serveur: Message DHCPREQUEST (2)

- En réponse à une demande de vérification d'adresse:
 - Reste muet s'il ne connaît pas ce client et alerte l'administrateur réseau.
 - Détermine si le client est sur le bon sous-réseau en comparant le champ 'giaddr' et l'@IP de l'option 'adresse IP demandée' avec les informations du serveur.

Comportement du serveur: Message DHCPREQUEST (3)

- Si 'giaddr' est NULL, le client et le serveur sont sur le même sous-réseau:
 - Envoi d'un DHCPNAK à l'adresse de diffusion si l'adresse IP est incorrecte ou sur un réseau erroné.
- Si 'giaddr' est différent de NULL, ils sont sur des réseaux différents:
 - Le serveur met le bit de diffusion dans le DHCPNAK pour signaler aux agents de relais qu'ils doivent transmettre.

Comportement du serveur: Message DHCPDECLINE

- Ce message indique au serveur que l'adresse IP qu'il propose est déjà utilisée.
- Enregistrement de l'adresse en tant qu'indisponible.
- Information à l'administrateur d'un éventuel problème de configuration.

Comportement du serveur: Message DHCPRELEASE

- Ce message indique au serveur que le client relâche son adresse IP.
- Enregistrement de l'adresse comme non allouée.
- Garde un enregistrement des paramètres d'initialisation du client pour une réutilisation ultérieure de l'adresse par ce même client.

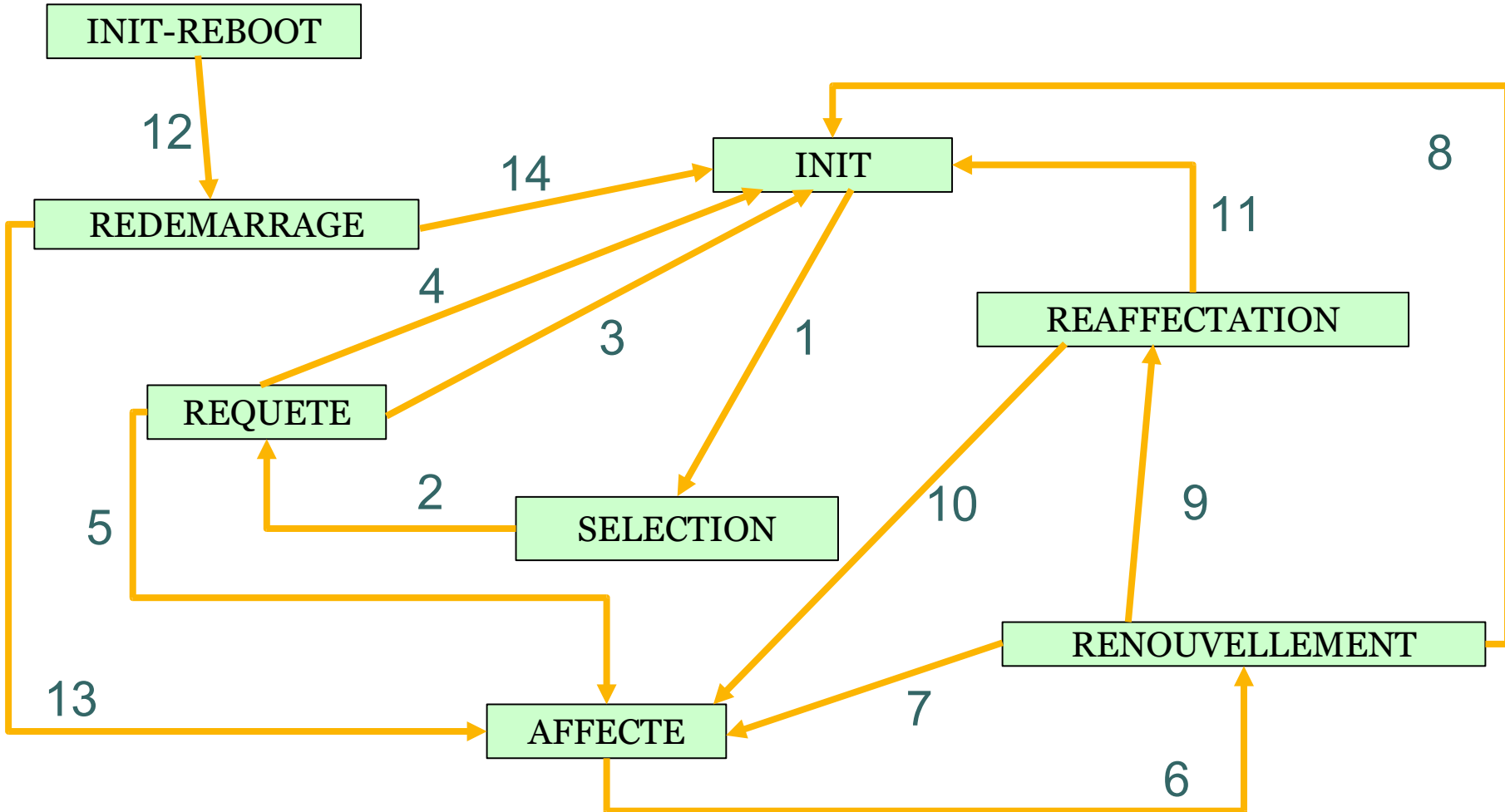
Comportement du serveur: Message DHCPINFORM

- Le serveur renvoie un message DHCPACK contenant les paramètres de configuration demandés par le client.
- A l'adresse donnée dans le champ 'ciaddr'
- N'envoie pas le temps d'expiration du bail
- Ne remplit pas le champ 'yiaddr'

Comportement du client

- Peut se trouver dans les états suivants:
 - INIT, SELECTION, REQUETE, AFFECTE, RENOUVELLEMENT, REAFFECTATION, INIT-REBOOT, REDEMARRAGE.
- Comportement relatif à l'état et au message reçu.
- Le message DHCPINFORM ne figure pas dans le diagramme d'états. Un client envoie simplement un DHCPINFORM et attend les paramètres de sa configuration (DHCPACK).

Les états possibles



Les états possibles

- ➔ 1: Emission de DHCPDISCOVER
- ➔ 2: Réception de DHCPOFFER - Emission de DHCPREQUEST
- ➔ 3: Réception de DHCPACK - Emission de DHCPDECLINE
- ➔ 4: Réception de DHCPNAK - Pas de réponse
- ➔ 5: Réception de DHCPACK - Offre acceptée
- ➔ 6: Expiration de T1 - Emission de DHCPREQUEST
- ➔ 7: Réception de DHCPACK
- ➔ 8: Réception de DHCPNAK - Arrêt réseau
- ➔ 9: Expiration de T2 - Emission de DHCPREQUEST
- ➔ 10: Réception de DHCPACK
- ➔ 11: Réception de DHCPNAK - Expiration de bail - Arrêt réseau
- ➔ 12: Emission de DHCPREQUEST
- ➔ 13: Réception de DHCPACK
- ➔ 14: Réception de DHCPNAK

La trame DHCP (1)

0	8	16	24
Type du message (op)	Type de l'@MAC (htype)	Longueur de l'@MAC (hlen)	(hops)
Identifiant de la transaction choisi aléatoirement (xid)			
Temps écoulé depuis le debut de la transaction (secs)		(flags)	
@IP du client (ciaddr)			
@IP du client renvoyée par le serveur DHCP (yiaddr)			
@IP du serveur à utiliser pour le processus de démarrage (siaddr)			
@IP de l'agent de relais DHCP (giaddr)			
@MAC du client (chaddr)			
@ optionnelle d'un serveur (sname)			
Nom de fichier de démarrage (file)			
(options)			

La trame DHCP (2)

Type du message (op)	Type de l'@MAC (htype)	Longueur de l'@MAC (hlen)	(hops)
-------------------------------	---------------------------------	------------------------------------	-----------------

- **op** (1 octet):
 - 1 = BOOTREQUEST, 2 = BOOTREPLY
- **htype** (1 octet):
 - Ex: 1 = Ethernet 10Mb/s
- **hlen** (1 octet):
 - Ex: '6' pour une @Ethernet 10Mb
- **hops** (1 octet):
 - Permet de compter le nombre de sauts de la source au destinataire

La trame DHCP (3)

Identifiant de la transaction choisi aléatoirement (xid)	
Temps écoulé depuis le debut de la transaction (secs)	(flags)

- **xid** (4 octets):
 - Identifiant de la transaction choisi aléatoirement
- **secs** (2 octets):
 - Temps écoulé depuis le debut de la transaction
- **Flags** (2 octets):
 - Le bit le plus à gauche est appelé « Flag de diffusion »

La trame DHCP (4)

@IP du client (**ciaddr**)

@IP du client renvoyée par le serveur DHCP (**yiaddr**)

- **ciaddr** (4 octets):
 - @IP des clients, rempli seulement si le client est dans un état AFFECTE, RENOUELEMENT ou REAFFECTATION et peut répondre aux requêtes ARP.
- **yiaddr** (4 octets):
 - @IP du client (renvoyée par le serveur)

La trame DHCP (5)

@IP du serveur à utiliser pour le processus de démarrage (**siaddr**)

@IP de l'agent de relais DHCP (**giaddr**)

- **siaddr** (4 octets):
 - @IP du prochain serveur à utiliser pour le processus de démarrage. (renseigné dans les messages DHCPOFFER et DHCPACK).
- **giaddr** (4 octets):
 - @IP de l'agent de relais, utilisée pour démarrer via un agent de relais.

La trame DHCP (6)

@MAC du client (chaddr)
@ optionnelle d'un serveur (sname)
Nom de fichier de démarrage (file)

- **chaddr** (16 octets):
 - @MAC du client
- **sname** (64 octets):
 - Nom d'hôte du serveur optionnel
- **file** (128 octets):
 - Nom du fichier de démarrage

La trame DHCP (7)

(options)

- Une option est composée de:
 - Un identifiant (code de l'option)
 - La longueur des données
 - La valeur de l'option
- De longueur variable entre 312 et 340 octets.
- Option obligatoire de taille fixe:
 - 'end' pour terminer la liste des options, code 255.
 - 'pad' pour le remplissage, code 0.

Options spécifiques à DHCP (1)

- Adresse IP demandée:
 - Code 50, longueur 4
 - Permet au client de demander l'affectation d'une @IP particulière.

- Durée de bail de l'adresse IP:
 - Code 51, longueur 4
 - Client -> Serveur: Permet de demander une durée de bail pour l'@IP.
 - Serveur -> Client: Utilise cette option pour spécifier la durée du bail qu'il est disposé à offrir.

Options spécifiques à DHCP (2)

- **Taille maximum des messages:**
 - Code 57, longueur 2
 - Spécifie la taille maximum d'un message DHCP(min 576o)
- **Utilisation des champs « file » / « sname »:**
 - Code 52, longueur 1
 - Indique que les champs DHCP 'sname' ou 'file' sont utilisés pour transporter des options.

1	Le champ 'file' est utilisé pour contenir des options
2	Le champ 'sname' est utilisé pour contenir des options
3	Les deux champs sont utilisés

Options spécifiques à DHCP (3)

- **Type du message DHCP:**
 - Code 53, longueur 1
 - Utilisée pour transporter le type du message DHCP (valeur de 1 à 8).
- **Liste des paramètres requis:**
 - Code 55, longueur de 1 à n
 - Utilisée par un client DHCP pour demander des valeurs de paramètres de configuration spécifique.

Options spécifiques à DHCP (4)

- **Identifiant serveur:**
 - Code 54, longueur 4
 - Adresse IP du serveur sélectionné

- **Identifiant client:**
 - Code 61, longueur 2
 - Utilisée par les clients DHCP pour spécifier leur identifiant unique.
 - Utilisée par les serveurs dans leur base de données pour l'affectation des adresses.



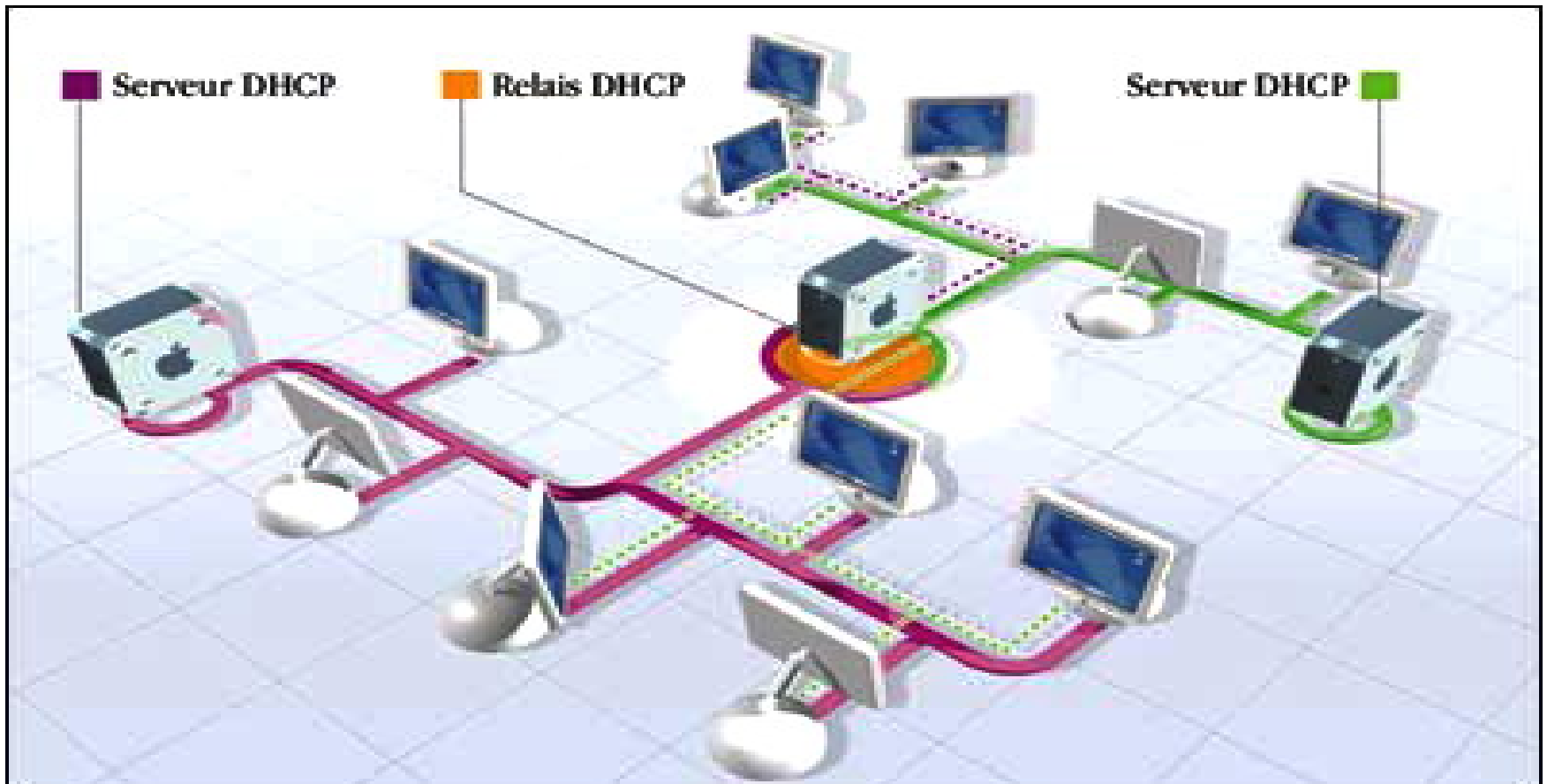
Dynamic Host Configuration Protocol

La sécurité

Sécurité

- Les failles de sécurité peuvent provenir des deux côtés du modèle client-serveur.
- Client pirate DHCP :
 - capable d'accéder à des ressources protégées si la protection ne repose que sur une identification de l'adresse IP, ce qu'il vaut donc mieux éviter.
 - pourra paralyser le serveur en consommant les adresses IP rapidement sans les libérer.

Limiter les problèmes



Agent de relais

- Une machine sur internet ou un routeur.
 - Transmet des messages entre clients et serveurs DHCP.
 - Incrémente le champ 'hops' de la trame DHCP.
 - Permet à un client d'interroger un serveur DHCP qui n'est pas sur le même sous-réseaux

Sécurité

- Serveur parasite :
 - capable d'envoyer de fausses informations de configuration aux clients dont il acquittera les requêtes.

- Existence de logiciels capables:
 - de surveiller les paquets DHCP sur un réseau
 - de donner l'alerte s'ils en détectent qui ne proviennent pas de serveurs autorisés.

Quand utiliser DHCP ?

- Pour obtenir ou vérifier une @IP et ses paramètres chaque fois que les paramètres locaux changent
- Si le client connaît une @IP et est incapable de se connecter à un serveur DHCP local, il peut continuer à utiliser cette @ jusqu'à expiration du bail.
- Après expiration du bail, le client ne peut plus utiliser cette adresse.



Dynamic Host Configuration Protocol

Conclusion

Conclusion

- Configuration sûre et fiable
 - Évite les erreurs dues à l'enregistrement manuel.
 - Empêche les conflits causés par l'utilisation double d'une même adresse.
- Réduction de la gestion de la configuration
 - Diminue le temps de configuration.
 - Renouvellement de bail automatique.
 - Possibilité de récupération des paramètres de configuration précédemment utilisés après le redémarrage du client ou du serveur.